

# OWL 1.1 – Syntax und Semantik

Pascal Hitzler

Markus Krötzsch

Sebastian Rudolph

Institut AIFB · Universität Karlsruhe

Semantic Web Technologies 1 (WS07/08)

30. Januar 2008

<http://semantic-web-grundlagen.de>

Die nichtkommerzielle Vervielfältigung, Verbreitung und Bearbeitung dieser Folien ist zulässig (→ Lizenzbestimmungen CC-BY-NC).

- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung

- 1 Einleitung und Ausblick
- 2 XML und URIs
- 3 Einführung in RDF
- 4 RDF Schema
- 5 Logik – Grundlagen
- 6 Semantik von RDF(S)
- 7 OWL – Syntax und Intuition
- 8 OWL – Semantik und Reasoning
- 9 SPARQL – Syntax und Intuition
- 10 Semantik von SPARQL
- 11 Konjunktive Anfragen und Regelsprachen
- 12 **OWL 1.1 – Syntax und Semantik** (→ Webseite)
- 13 Bericht aus der Praxis
- 14 Semantic Web – Anwendungen

Literatur zu dieser Vorlesung online siehe → Vorlesungswebseite

OWL für viele Aufgaben noch zu schwach (siehe → letzte Vorlesung).

- OWL als Anfragesprache ungenügend  
↪ Konjunktive Anfragen, SPARQL für OWL
- OWL als Ontologiesprache ungenügend  
↪ Prädikatenlogische Regelerweiterungen, SWRL
- OWL als Programmiersprache ungenügend  
↪ Logikprogrammierung im Semantic Web  
(→ Vorlesung SWebT2)

OWL für viele Aufgaben noch zu schwach (siehe → letzte Vorlesung).

- OWL als Anfragesprache ungenügend  
↪ Konjunktive Anfragen, SPARQL für OWL
- OWL als Ontologiesprache ungenügend  
↪ Prädikatenlogische Regelerweiterungen, SWRL
- OWL als Programmiersprache ungenügend  
↪ Logikprogrammierung im Semantic Web  
(→ Vorlesung SWebT2)

Sollte auch der OWL-Standard selbst erweitert werden?

↪ OWL 1.1

OWL 1.1 als „nächste Version“ von OWL

Erweiterungen aufgrund von Praxiserfahrung mit OWL 1.0:

- zusätzliche Ausdrucksstärke durch neue ontologische Axiome
- nicht-logische Erweiterungen (Syntax, Metadaten, ...)
- Überarbeitung der OWL-Varianten (Lite/DL/Full)

Zielstellungen:

- weitestgehende Kompatibilität zum existierenden OWL-Standard
- Erhaltung der Entscheidbarkeit von OWL DL
- Behebung von Problemen im OWL-1.0-Standard

- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ**
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung

OWL DL basiert auf Beschreibungslogik *SHOIN(D)*:

- Axiome:
  - Tbox: Subklassenbeziehungen  $C \sqsubseteq D$
  - Rbox: Subrollenbeziehungen  $R \sqsubseteq S (\mathcal{H})$ , Inverse Rollen  $R^- (\mathcal{I})$ , Transitivität
  - Abox: Fakten zu Klassen  $C(a)$ , Rollen  $R(a, b)$ , und Gleichheit  $a \approx b$  bzw.  $a \neq b$
- Klassenkonstruktoren:
  - Konjunktion  $C \sqcap D$ , Disjunktion  $C \sqcup D$ , Negation  $\neg C$  von Klassen
  - Rollenrestriktionen: universell  $\forall R.C$  und existenziell  $\exists R.C$
  - Zahlenrestriktionen ( $\mathcal{N}$ ):  $\leq n R$  und  $\geq n R$  ( $n$  nicht-negative Zahl)
  - Nominale ( $\mathcal{O}$ ):  $\{a\}$
- Datentypen ( $D$ )

Erweiterung in OWL 1.1 zu *SROIQ(D)*



*SHOIN* unterstützt verschiedene Abox-Fakten:

- Klassenzugehörigkeit  $C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit  $\neg C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Gleichheit  $a \approx b$ ,
- Ungleichheit  $a \not\approx b$
- Rollenbeziehungen  $R(a, b)$

*SHOIN* unterstützt verschiedene Abox-Fakten:

- Klassenzugehörigkeit  $C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit  $\neg C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Gleichheit  $a \approx b$ ,
- Ungleichheit  $a \not\approx b$
- Rollenbeziehungen  $R(a, b)$
- *negierte Rollenbeziehungen?*

*SHOIN* unterstützt verschiedene Abox-Fakten:

- Klassenzugehörigkeit  $C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Sonderfall: negierte Klassenzugehörigkeit  $\neg C(a)$  ( $C$  komplexe Klasse),
- Gleichheit  $a \approx b$ ,
- Ungleichheit  $a \not\approx b$
- Rollenbeziehungen  $R(a, b)$
- *negierte Rollenbeziehungen?*

$\rightsquigarrow$  *SROIQ* erlaubt auch **negierte Rollen** in der Abox:  $\neg R(a, b)$

*SHOIN* unterstützt nur einfache Zahlenrestriktionen ( $\mathcal{N}$ ):

Person  $\sqcap \geq 3$  hatKind

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Kindern.“

*SHOIN* unterstützt nur einfache Zahlenrestriktionen ( $\mathcal{N}$ ):

$\text{Person} \sqcap \geq 3 \text{ hatKind}$

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Kindern.“

$\rightsquigarrow$  *SROIQ* erlaubt auch **qualifizierte Zahlenrestriktionen** ( $\mathcal{Q}$ ):

$\text{Person} \sqcap \geq 3 \text{ hatKind.}(\text{Frau} \sqcap \text{Professor})$

„Klasse aller Personen mit 3 oder mehr Töchtern, die Professoren sind.“

Modellierungsaufgabe: „Jeder Mensch kennt sich selbst.“

Modellierungsaufgabe: „Jeder Mensch kennt sich selbst.“

- *SHOIN*:

kennt(tom, tom)   kennt(tina, tina)   kennt(udo, udo)   ...

Modellierungsaufgabe: „Jeder Mensch kennt sich selbst.“

- *SHOIN*:

kennt(tom, tom)   kennt(tina, tina)   kennt(udo, udo)   ...

↪ nicht allgemein anwendbar

- *SROIQ*: spezieller Ausdruck **Self**

Mensch  $\sqsubseteq \exists$ kennt.Self



# Rollenaxiome und die universelle Rolle

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$
- $\text{Sym}(R)$ :  $R$  ist **symmetrisch** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Sym}(\text{verwandtMit})$

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$
- $\text{Sym}(R)$ :  $R$  ist **symmetrisch** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Sym}(\text{verwandtMit})$
- $\text{Ref}(R)$ :  $R$  ist **reflexiv**,  $(x, x) \in R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Ref}(\text{kennt})$

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$
- $\text{Sym}(R)$ :  $R$  ist **symmetrisch** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Sym}(\text{verwandtMit})$
- $\text{Ref}(R)$ :  $R$  ist **reflexiv**,  $(x, x) \in R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Ref}(\text{kennt})$
- $\text{Irr}(R)$ :  $R$  ist **irreflexiv**,  $(x, x) \notin R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Irr}(\text{hatKind})$

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$
- $\text{Sym}(R)$ :  $R$  ist **symmetrisch** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Sym}(\text{verwandtMit})$
- $\text{Ref}(R)$ :  $R$  ist **reflexiv**,  $(x, x) \in R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Ref}(\text{kennt})$
- $\text{Irr}(R)$ :  $R$  ist **irreflexiv**,  $(x, x) \notin R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Irr}(\text{hatKind})$
- $\text{Dis}(R, S)$ :  $R$  und  $S$  sind **disjunkt**,  $(x, y) \notin R^I \cap S^I$  für alle  $x, y$   
Beispiel:  $\text{Dis}(\text{hatVater}, \text{hatSohn})$

*SROIQ* bietet zusätzliche Aussagen über Rollen:

- $\text{Tra}(R)$ :  $R$  ist **transitiv** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Tra}(\text{liegtIn})$
- $\text{Sym}(R)$ :  $R$  ist **symmetrisch** (definiert wie in *SHOIN*)  
Beispiel:  $\text{Sym}(\text{verwandtMit})$
- $\text{Ref}(R)$ :  $R$  ist **reflexiv**,  $(x, x) \in R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Ref}(\text{kennt})$
- $\text{Irr}(R)$ :  $R$  ist **irreflexiv**,  $(x, x) \notin R^I$  für alle Domänenindividuen  $x$   
Beispiel:  $\text{Irr}(\text{hatKind})$
- $\text{Dis}(R, S)$ :  $R$  und  $S$  sind **disjunkt**,  $(x, y) \notin R^I \cap S^I$  für alle  $x, y$   
Beispiel:  $\text{Dis}(\text{hatVater}, \text{hatSohn})$
- **Universelle Rolle**  $U$ :  $(x, y) \in U^I$  für alle  $x, y$   
Beispiel:  $\top \sqsubseteq \leq 7000000000 U.\text{Menschen}$  (nicht empfohlen!)  
 $\rightsquigarrow U$  ist vor allem als Gegenstück zu  $\top$  sinnvoll, z.B. als Wurzel der Rollenhierarchie in grafischen Editoren

# Allgemeine Rolleninklusion

„Die Freunde meiner Freunde sind auch meine Freunde.“

↪ Kann in *SHOIN* ausgedrückt werden: hatFreund ist transitiv.

„Die Feinde meiner Freunde sind auch meine Feinde.“

↪ Kann nicht in *SHOIN* ausgedrückt werden!

# Allgemeine Rolleninklusion

„Die Freunde meiner Freunde sind auch meine Freunde.“

↪ Kann in *SHOIN* ausgedrückt werden: hatFreund ist transitiv.

„Die Feinde meiner Freunde sind auch meine Feinde.“

↪ Kann nicht in *SHOIN* ausgedrückt werden!

## Rolleninklusion

- Rbox-Ausdrücke der Form  $R_1 \circ R_2 \circ \dots \circ R_n \sqsubseteq S$ ,  
Beispiel: hatFreund  $\circ$  hatFeind  $\sqsubseteq$  hatFeind
- Semantik: wenn  $(x_0, x_1) \in R_1^I, (x_1, x_2) \in R_2^I, \dots, (x_{n-1}, x_n) \in R_n^I$ ,  
dann gilt auch  $(x_0, x_n) \in S^I$   
Beispiel: wenn  $(x, y) \in \text{hatFreund}^I$  und  $(y, z) \in \text{hatFeind}^I$ ,  
dann gilt auch  $(x, z) \in \text{hatFeind}^I$

Weitere Beispiele:

teilVon  $\circ$  gehört  $\sqsubseteq$  gehört

hatBruder  $\circ$  hatKind  $\sqsubseteq$  istOnkelVon



# Ausdrucksstärke der Rolleninklusion

## Wie kompliziert ist Rolleninklusion?

Mit Rboxen kann man formale Sprachen kodieren: (Skizze!)

Grammatik für Sprache der Wörter  $ab, aabb, aaabbb, \dots$ :

$$\begin{array}{lcl} L ::= ab & & R_a \circ R_b \sqsubseteq L \\ L ::= aLb & \text{wird zu Rbox} & R_a \circ L \circ R_b \sqsubseteq L \end{array}$$

- $\rightsquigarrow \exists L.T \neq \perp$  (“ $\exists L.T$  notwendig nicht-leer”) bedeutet\*:  
„Es gibt eine Kette aus  $R_a$  und  $R_b$ , die zur Sprache gehört.“
- $\rightsquigarrow \exists L_1. \exists L_2^- \neq \perp$  für zwei kodierte Sprachen  $L_1$  und  $L_2$  bedeutet:  
„Es gibt ein Wort, das zu  $L_1$  und zu  $L_2$  gehört.“

\*) bei entsprechender Tbox!

# Ausdrucksstärke der Rolleninklusion

## Wie kompliziert ist Rolleninklusion?

Mit Rboxen kann man formale Sprachen kodieren: (Skizze!)

Grammatik für Sprache der Wörter  $ab, aabb, aaabbb, \dots$ :

$$\begin{array}{l} L ::= ab \\ L ::= aLb \end{array} \quad \text{wird zu Rbox} \quad \begin{array}{l} R_a \circ R_b \sqsubseteq L \\ R_a \circ L \circ R_b \sqsubseteq L \end{array}$$

- $\rightsquigarrow \exists L.T \neq \perp$  (“ $\exists L.T$  notwendig nicht-leer”) bedeutet\*:  
„Es gibt eine Kette aus  $R_a$  und  $R_b$ , die zur Sprache gehört.“
- $\rightsquigarrow \exists L_1. \exists L_2^- \neq \perp$  für zwei kodierte Sprachen  $L_1$  und  $L_2$  bedeutet:  
„Es gibt ein Wort, das zu  $L_1$  und zu  $L_2$  gehört.“

\*) bei entsprechender Tbox!

Leider gilt: Leerheit der Überschneidung kontextfreier Sprachen ist unentscheidbar.

$\rightsquigarrow$  **OWL mit Rolleninklusionen ist unentscheidbar**

Kann man Rolleninklusion zwecks Entscheidbarkeit einschränken?

- Rboxen sind wie Grammatiken für kontextfreie formale Sprachen
- Überschneidungen von kontextfreien Sprachen problematisch

⇒ Einschränkung auf reguläre Sprachen!

Kann man Rolleninklusion zwecks Entscheidbarkeit einschränken?

- Rboxen sind wie Grammatiken für kontextfreie formale Sprachen
- Überschneidungen von kontextfreien Sprachen problematisch

⇒ Einschränkung auf reguläre Sprachen!

## Reguläre Rboxen

Rollenamen werden mit  $\prec$  geordnet (strenge totale Ordnung).  
Jede Rbox-Inklusion muss eine der folgenden Formen haben:

- $R \circ R \sqsubseteq R$
- $R \circ S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \sqsubseteq R$
- $R^- \sqsubseteq R$
- $S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \circ R \sqsubseteq R$
- $S_1 \circ S_2 \circ \dots \circ S_n \sqsubseteq R$

Dabei gilt:  $S_i \prec R$  für alle  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Rbox ist regulär, wenn es so eine Ordnung  $\prec$  gibt.

# Reguläre Rboxen – Beispiel

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq R \quad S \circ S \sqsubseteq S \quad R \circ S \circ R \sqsubseteq T$$

# Reguläre Rboxen – Beispiel

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq R \quad S \circ S \sqsubseteq S \quad R \circ S \circ R \sqsubseteq T$$

$\rightsquigarrow$  ist regulär mit Ordnung  $S \prec R \prec T$

Beispiel:

$$R \circ T \circ S \sqsubseteq T$$

# Reguläre Rboxen – Beispiel

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq R \quad S \circ S \sqsubseteq S \quad R \circ S \circ R \sqsubseteq T$$

$\rightsquigarrow$  ist regulär mit Ordnung  $S \prec R \prec T$

Beispiel:

$$R \circ T \circ S \sqsubseteq T$$

$\rightsquigarrow$  ist nicht regulär (unzulässige Inklusions-Form)

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq S \quad S \circ R \sqsubseteq R$$

# Reguläre Rboxen – Beispiel

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq R \quad S \circ S \sqsubseteq S \quad R \circ S \circ R \sqsubseteq T$$

$\rightsquigarrow$  ist regulär mit Ordnung  $S \prec R \prec T$

Beispiel:

$$R \circ T \circ S \sqsubseteq T$$

$\rightsquigarrow$  ist nicht regulär (unzulässige Inklusions-Form)

Beispiel:

$$R \circ S \sqsubseteq S \quad S \circ R \sqsubseteq R$$

$\rightsquigarrow$  ist nicht regulär (keine gültige Ordnung möglich)



# Beschränkung einfacher Rollen

- Einfache Rollen in *SHOIN* = Rollen ohne transitive Unterrollen
- In *SROIQ*: Beachtung der Rolleninklusionen nötig!

## Einfache Rollen sind alle Rollen ...

- die nicht auf der rechten Seite einer Rolleninklusion vorkommen,
- die Inverse von anderen einfachen Rollen sind,
- die nur auf der rechten Seite von Rolleninklusionen vorkommen, bei denen links ausschließlich einfache Rollen stehen.

(Achtung: induktive Definition)

↔ nicht-einfach sind Rollen, die direkt oder indirekt von sich selbst abhängen (und deren Überrollen)

Warum ist das wichtig?

# Beschränkung einfacher Rollen

- Einfache Rollen in *SHOIN* = Rollen ohne transitive Unterrollen
- In *SROIQ*: Beachtung der Rolleninklusionen nötig!

## Einfache Rollen sind alle Rollen ...

- die nicht auf der rechten Seite einer Rolleninklusion vorkommen,
- die Inverse von anderen einfachen Rollen sind,
- die nur auf der rechten Seite von Rolleninklusionen vorkommen, bei denen links ausschließlich einfache Rollen stehen.

(Achtung: induktive Definition)

↪ nicht-einfach sind Rollen, die direkt oder indirekt von sich selbst abhängen (und deren Überrollen)

Warum ist das wichtig?

Ausdrücke  $\leq n R.C$ ,  $\geq n R.C$ ,  $\text{Irr}(R)$ ,  $\text{Dis}(R, S)$ ,  $\exists R.\text{Self}$   $\neg R(a, b)$   
nur für einfache Rollen  $R$  und  $S$  erlaubt!

(Grund: Sicherstellung von Entscheidbarkeit)

## Klassenausdrücke

Klassenamen	$A, B$
Konjunktion	$C \sqcap D$
Disjunktion	$C \sqcup D$
Negation	$\neg C$
Exist. Rollenrestr.	$\exists R.C$
Univ. Rollenrestr.	$\forall R.C$
Self	$\exists S.\text{Self}$
Größer-als	$\geq n S.C$
Kleiner-als	$\leq n S.C$
Nominale	$\{a\}$

## Rollen

Rollennamen	$R, S, T$
einfache Rollen	$S, T$
Inverse Rollen	$R^-$
Universelle Rolle	$U$

## Tbox (Klassenaxiome)

Inklusion	$C \sqsubseteq D$
Äquivalenz	$C \equiv D$

## Rbox (Rollenaxiome)

Inklusion	$R_1 \sqsubseteq R_2$
Allgemeine Inkl.	$R_1^{(-)} \circ \dots \circ R_n^{(-)} \sqsubseteq R$
Transitivität	$\text{Tra}(R)$
Symmetrie	$\text{Sym}(R)$
Reflexivität	$\text{Ref}(R)$
Irreflexivität	$\text{Irr}(S)$
Disjunktheit	$\text{Dis}(S, T)$

## Abox (Fakten)

Klassenzugehörigkeit	$C(a)$
Rollenbeziehung	$R(a, b)$
Neg. Rollenbeziehung	$\neg S(a, b)$
Gleichheit	$a \approx b$
Ungleichheit	$a \not\approx b$

- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ**
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung

# Wie kompliziert ist *SROIQ*?

Rückblick: *SHOIN* (OWL DL) ist sehr komplex (NEXPTIME)

Wie komplex ist *SROIQ*?

# Wie kompliziert ist *SROIQ*?

Rückblick: *SHOIN* (OWL DL) ist sehr komplex (NEXPTIME)

## Wie komplex ist *SROIQ*?

Beobachtung: einige Ausdrucksmittel sind nicht wirklich nötig!

- $\text{Tra}(R)$  durch  $R \circ R \sqsubseteq R$  ausdrückbar
- $\text{Sym}(R)$  durch  $R^- \sqsubseteq R$  ausdrückbar
- $\text{Irr}(S)$  durch  $\top \sqsubseteq \neg \exists S.\text{Self}$  ausdrückbar
- Universelle Rolle durch transitive, reflexive Überrolle aller Rollen ersetzbar (hier nicht vertieft)
- Abox durch Nominale darstellbar, z.B.  $R(a, b)$  durch  $\{a\} \sqsubseteq \exists R.\{b\}$

Qualifizierte Zahlenrestriktionen kaum problematisch (bekannt und implementiert, siehe Vorlesung zu OWL)

↪ Hauptproblem Rollenaxiome (Rbox)

Wie geht man mit Rboxen um?

- Rbox-Regeln ähneln formalen Grammatiken
- jede Rolle  $R$  definiert eine reguläre Sprache:  
die Sprache der Rollen-Ketten, aus denen  $R$  folgt
- reguläre Sprachen  $\equiv$  reguläre Ausdrücke  $\equiv$  endliche Automaten

$\rightsquigarrow$  Ansatz: Tableauverfahren werden mit „Rbox-Automaten“ erweitert

Details siehe Literaturangaben zu SROIQ

Tableauverfahren von *SROIQ* zeigt:

*SROIQ* ist entscheidbar.

- Algorithmus hat gute Anpassungseigenschaften: ungenutzte Merkmale belasten die Abarbeitung kaum („pay as you go“)
- Tableau-Verfahren ungeeignet für enge Komplexitätsabschätzungen  
↪ Komplexität von *SROIQ* bisher nicht bekannt (30.1.2008)



- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1**
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung

*SROIQ* ist „nur“ logische Grundlage von OWL DL 1.1

Weitere nicht-logische Aspekte:

- Syntax (Erweiterung nötig)
- Datentypdeklaration und Datentypfunktionen, neue Datentypen?
- Metamodellierung: „Punning“
- Kommentarfunktionen und ontologische Metadaten
- Invers-funktionale konkrete Rollen (DatatypeProperties): Keys?
- Mechanismen zu Ontologieimport?
- ...

⇒ viele laufende Änderungen

Hier: erste Übersicht für einige dieser Punkte

## Metamodellierung

Spezifikation ontologischen Wissens *über* einzelne Elemente der Ontologie (einschließlich Klassen, Rollen, Axiome).

Beispiele:

- „Die Klasse *Person* wurde am 30.1.2008 von *MarkusK* angelegt.“
- „Für die Klasse *Stadt* wird die Property *Einwohnerzahl* empfohlen.“
- „Die Aussage ‚Dresden wurde 1206 gegründet‘ wurde maschinell ermittelt mit einer Sicherheit von 85%.“

(Vergleich auch Reifikation in RDF Schema)

# Wortspiele in OWL: Punning

Metamodellierung in ausdrucksstarken Logiken ist gefährlich und teuer!

OWL 1.1. unterstützt zurzeit einfachste Form von Metamodellierung:

## Punning

- Bezeichner für Klassen, Rollen, Individuen müssen nicht disjunkt sein
- keine *logische* Beziehung zwischen Klasse, Individuum und Rolle gleichen Namens
- Beziehung nur relevant für pragmatische Interpretation

Beispiel:

Person(Sebastian) klasseErstelltVon(Person, Markus)

Punning unterstützt einfache Metadaten mit (schwacher) semantischer Bedeutung

Wie kann man rein syntaktische Kommentare zu einer Ontologie machen?

- Kommentare in XML-Dateien: `<!-- Kommentar -->`

Punning unterstützt einfache Metadaten mit (schwacher) semantischer Bedeutung

Wie kann man rein syntaktische Kommentare zu einer Ontologie machen?

- Kommentare in XML-Dateien: `<!-- Kommentar -->`  
     $\rightsquigarrow$  kein Bezug auf OWL-Axiome dieser Datei
- nicht-logische Annotationen in OWL:  
    `owl:AnnotationProperty`

Punning unterstützt einfache Metadaten mit (schwacher) semantischer Bedeutung

Wie kann man rein syntaktische Kommentare zu einer Ontologie machen?

- Kommentare in XML-Dateien: `<!-- Kommentar -->`  
↪ kein Bezug auf OWL-Axiome dieser Datei
- nicht-logische Annotationen in OWL:  
`owl:AnnotationProperty`  
↪ fest verknüpft mit (semantischem) ontologischem Element, kein syntaktischer Bezug

OWL 1.1 soll „echte“ syntaktische Kommentare unterstützen

Syntax für OWL 1.1 zum Teil noch unklar

Wahrscheinlich zwei grundlegende Varianten:

- Funktionale Syntax: ersetzt „Abstrakte Syntax“ von OWL 1.0
- RDF-Syntax: Erweiterung von OWL/RDF 1.0

↪ funktionale Syntax einfacher zu definieren  
(keine RDF-Beschränkungen), kompakter

↪ RDF-Syntax für Abwärtskompatibilität wichtig

↪ verschiedene Ausdrucksmittel bisher ohne RDF-Syntax



- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1**
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung

# Quo vadis, OWL Lite?

## OWL Lite als Fehlschlag:

- beinahe so komplex wie OWL DL
- komplizierte Syntax gibt keinen direkten Zugang zu wahrer Ausdrucksstärke
- Verwendung in Ontologien heute praktisch nur „zufällig“, nicht bewusst

Ursprüngliches Ziel:

einfach und effizient implementierbarer Teil von OWL

⇒ offene Diskussion für OWL 1.1

## Beschreibungslogik $\mathcal{EL}^{++}$

- Konzept nur mit Konjunktion  $C \sqcap D$ , Existenz  $\exists R.C$ ,  $\top$  und  $\perp$
- Nominale
- allgemeine Rolleninklusionen (Rbox), Transitivität

## Beschreibungslogik $\mathcal{EL}^{++}$

- Konzepte nur mit Konjunktion  $C \sqcap D$ , Existenz  $\exists R.C$ ,  $\top$  und  $\perp$
- Nominale
- allgemeine Rolleninklusionen (Rbox), Transitivität

### Vorteile:

- polynomielle Komplexität
- schnelle Implementierungen verfügbar
- einfache Definition
- unterstützt praktisch relevante Ontologien (SNOMED)

## Beschreibungslogik DL Lite<sub>R</sub>

- Konzept nur mit Konjunktion  $C \sqcap D$ , unqualifizierter Existenz  $\exists R.T$ , und  $\perp$
- Inverse Rollen, einfache Rollenhierarchien
- Abox wie in *SROIQ*

## Beschreibungslogik DL Lite<sub>R</sub>

- Konzipiert nur mit Konjunktion  $C \sqcap D$ , unqualifizierter Existenz  $\exists R.T$ , und  $\perp$
- Inverse Rollen, einfache Rollenhierarchien
- Abox wie in *SROIQ*

### Vorteile:

- sub-polynomielle Komplexität (verwandt mit relationalen Datenbanken)
- schnelle Implementierungen verfügbar
- relativ einfache Definition
- unterstützt RDFS

- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1**
- 7 Zusammenfassung



# Was tun mit OWL Full?

Ziel von OWL 1.1 DL: viele OWL-Full-1.0-Ontologien als DL interpretierbar machen (siehe z.B. Punning)

## Was soll aus OWL Full 1.1 werden?

- Erweiterung von OWL Full im Sinne von OWL 1.1 wird durch verschiedene Anwender unterstützt
- Definition zurzeit nicht ausgearbeitet  $\rightsquigarrow$  Spezifikation noch in Arbeit
- Erweiterung von OWL Full Teil des Mandates der OWL-Arbeitsgruppe

# Offene Fragen zu OWL Full 1.1

Viele Fragen um OWL Full 1.1 zurzeit unklar

- Komplette Neuformulierung der Spezifikation? (Konsistenz der *Spezifikation* von OWL Full 1.0 konnte bis heute nicht nachgewiesen werden [30.1.2008])
- Probleme mit OWL-1.1-Erweiterungen (z.B. Punning)?
- Gewünschter semantischer Bezug zu OWL Full 1.0 und OWL DL 1.1?
- Sollte es „OWL Lite 1.1“ und „OWL Lite 1.1 Full“ geben? (Erweiterung syntaktischer Fragmente um OWL-Full-Semantik)
- ...

Relativ sicher ist:

- Wenn technisch möglich, so wird die OWL-Arbeits OWL Full 1.1 definieren.
- Es wird (weiterhin) kleinere(?) inkompatible Unterschiede der Semantik von OWL Full und OWL DL geben.

- 1 Einleitung und Motivation
- 2 Die Beschreibungslogik SROIQ
- 3 Inferenz mit SROIQ
- 4 OWL DL 1.1
- 5 OWL Lite 1.1
- 6 OWL Full 1.1
- 7 Zusammenfassung**

## Aktueller Status:

- OWL-Arbeitsgruppe besteht seit September 2007 (erstes Treffen Anfang Dezember)
- erste Arbeitsentwürfe für Syntax, Semantik und RDF-Umsetzung am 8. Januar veröffentlicht
- Softwareunterstützung für Inferenz und Ontologieerstellung zum Teil bereits verfügbar

## Offizieller Zeitplan:

- Dezember 2008: fertig ausgearbeitete Standardisierungsempfehlung (*Candidate Recommendation*)
- März 2009: Verabschiedung des neuen Standards

## OWL 1.1 als erste Weiterentwicklung des OWL-Standards

- logische Erweiterung: Beschreibungslogik *SR<sub>Q</sub>IQ* als Grundlage
- neue Ausdrucksmittel vor allem Rollenaxiome, qualifizierte Zahlenrestriktionen
- nicht-logische Erweiterungen: Punning, Kommentare, Datentypen, u.a.
- Entwicklung von OWL Lite und OWL Full zurzeit noch offen
- Verabschiedung bis März 2009 geplant

Pascal Hitzler  
Markus Krötzsch  
Sebastian Rudolph  
York Sure

## Semantic Web Grundlagen

Springer 2008, 277 S., Softcover  
ISBN: 978-3-540-33993-9

*Aktuelle Literaturhinweise online*

